

Avril 2020

Outil auteur pour la création de jeux de rôle multiplateforme



MANZALAB Group - 108, Rue Saint-Honoré 75001 Paris

T +33 1 40 20 98 38 M contact@manzalab.com W www.manzalab.com

Avant propos

Le projet vise à favoriser l'ENGAGEMENT des étudiants dans les parcours d'apprentissage par la mise en œuvre d'approches centrées sur l'apprenant, d'outils multimodaux, de jeux et, plus généralement, d'une pédagogie active.

Dans ce contexte, Manzalab donnera accès à un portefeuille d'outils numériques pour l'expérimentation par les partenaires, y compris en réalité virtuelle (VR) et en réalité virtuelle collaborative (VRc).

Pour promouvoir l'expérience et la co-création du contenu d'apprentissage par les enseignants et les étudiants, nous fournirons un outil-auteur pour le scénario de serious game et le déploiement sur diverses plateformes numériques : ordinateur, mobile, VR, VRc.

Ce document vise à présenter les différents outils et la façon dont ils sont mobilisés dans le cadre du projet : TEEMEW mobile et TEEMEW VR et REPLICA.

Pourquoi créer un outil-auteur ?

La situation actuelle :

- Un nombre croissant d'outils numériques sont disponibles pour l'éducation et la formation, y compris TEEMEW (VR + Mobile) fourni par Manzalab, mais la création de contenu est un problème.
- La production de jeux sérieux requiert un large éventail de compétences, notamment en matière de technique, de conception de jeux, de pédagogie et d'écriture. Ils sont produits par Manzalab.

Objectif dans le projet :

En fournissant un outil de création aux enseignants, Manzalab vise à


- Etudier la manière dont les enseignants peuvent utiliser leurs compétences pédagogiques pour créer des jeux sérieux
- Faciliter l'adoption de TEEMEW par les organismes d'enseignement supérieur grâce à des outils innovants


L'outil-auteur




Moteur de jeu

1 **Bibliothèque de Media**

 Sélectionner l'environnement

 Sélectionner les personnages

2 **Scenario**

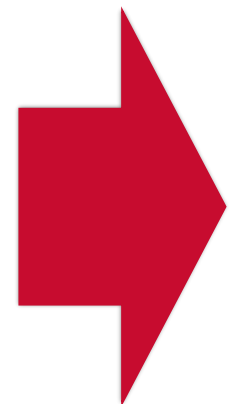
 Écrire le scénario, les questions et les réponses

3 **Player**

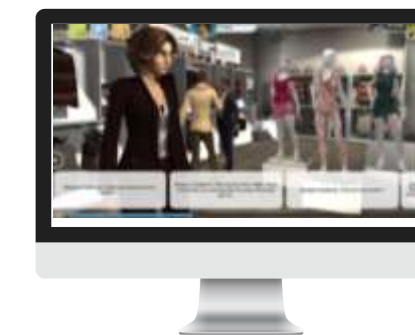
    Sélectionner la plateforme de déploiement



Générer le jeu



Utiliser le jeu





VR Collaborative

TEEMEW VR

TEEMEW VR est une plateforme de collaboration en réalité virtuelle pour l'éducation et la formation.

- + La plateforme permet aux utilisateurs de se joindre simultanément dans le même espace de réalité virtuelle, accédant ainsi à l'inaccessible, à l'infiniment grand ou à l'infiniment petit. La plateforme offre ainsi la possibilité de créer des expériences immersives uniques pour des méthodes d'apprentissage pédagogiques innovantes (sciences cognitives).
- + Les participants sont représentés par un avatar personnalisé et photoréaliste
- + Les participants peuvent partager différents types de contenu, notamment des modèles 3D interactifs et des photos ou vidéos à 360°.





VR Collaborative

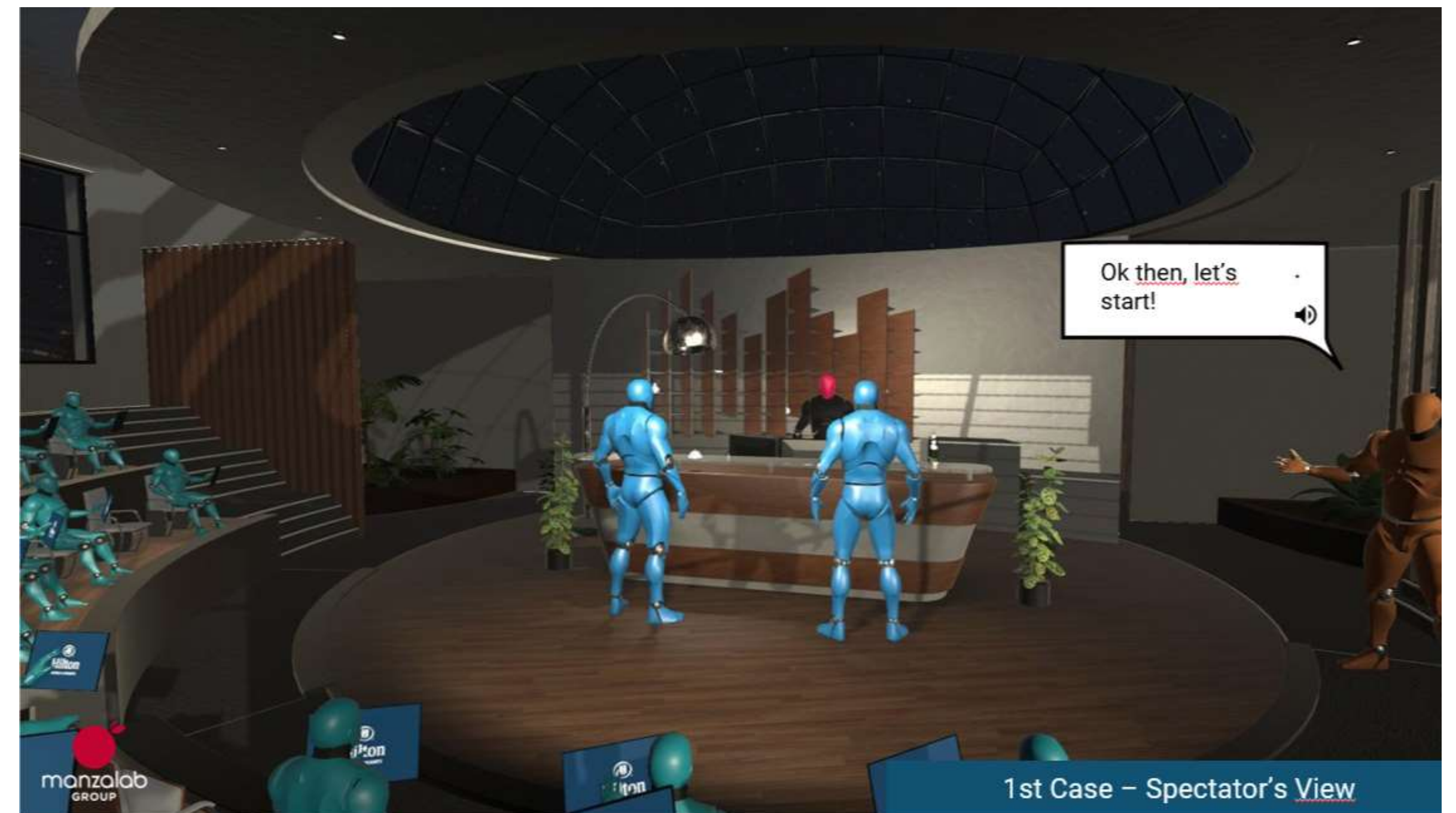
TEEMEW VR

En cours de développement : Intégration d'un module serious game dans TEEMEW VR

- + Un nouveau type de contenu sera disponible d'ici la fin de 2020 avec l'intégration d'un joueur de serious game dans TEEMEW
- + Il sera possible de jouer un scénario scénarisé dans un mode collaboratif (par exemple, 1 joueur + 1 non joueur scénarisé)
- + Il sera possible de jouer un scénario non scénarisé, pour l'improvisation sous les instructions du professeur

Objectif dans le projet ENGAGE : intégration de l'outil auteur

- + Les enseignants et les élèves peuvent collaborer pour préparer le scénario d'un jeu de rôle à pratiquer dans TEEMEW VR



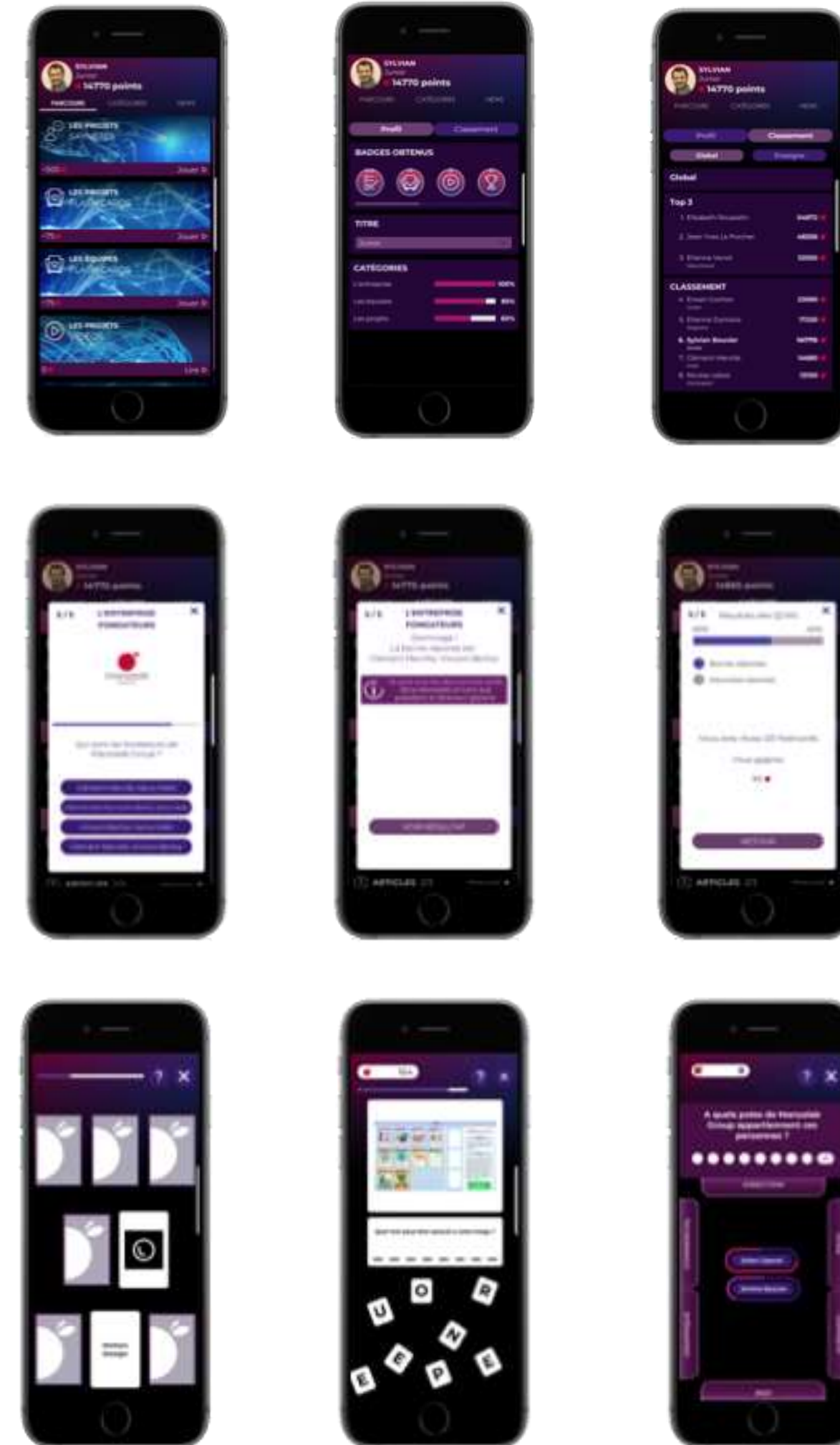


Application mobile

TEEMEW Mobile

TEEMEW Mobile est une application mobile pour la formation et la communication

- + Elle offre un contenu personnalisé grâce à un algorithme intelligent
- + Elle favorise l'engagement des apprenants grâce à la gamification des activités
- + Elle propose un large éventail d'activités : mini-jeux, cartes flash, nouvelles et articles
- + Les formateurs peuvent suivre la progression individuelle grâce au back office





Application mobile

TEEMEW Mobile

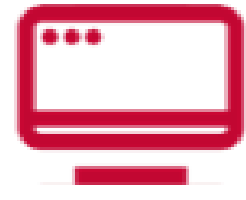
En cours de développement : Intégration de module serious game dans TEEMEW mobile

- + Un nouveau type de contenu sera disponible d'ici la fin de 2020 avec l'intégration d'un joueur de serious game dans TEEMEW
- + Il sera possible de jouer un scénario préparé à l'avance dans le cadre du parcours de formation

Objectif dans le projet ENGAGE: intégration avec l'outil auteur

- + Les enseignants et les élèves peuvent collaborer pour préparer le scénario d'un jeu de rôle qui sera mis en œuvre dans TEEMEW mobile.





Ordinateur – version web

Version standalone

Objectif dans ENGAGE : version standalone

- + En plus de l'intégration dans TEEMEW VR et TEEMEW mobile, les jeux générés par l'outil auteur seront disponibles en version autonome sur un ordinateur, via une version web (HTML).

